



www.fpg.pt

Política de Ritmo de Jogo

(ponto 14. do Cartão de Regras Locais e Termos de Competição 2023 da FPG)

Tempo Máximo Permitido por Volta Convencional

Cada buraco tem um tempo limite para ser completado, conforme o seu comprimento e a sua dificuldade. O tempo máximo para completar cada buraco está inscrito no cartão de resultados, ou comunicado por qualquer outra forma, nomeadamente, digital.

O tempo máximo permitido por volta convencional corresponde à soma dos tempos máximos permitidos para cada um dos buracos que a compõe.

Fora de Posição

O primeiro grupo a sair encontra-se fora de posição quando excede a soma dos tempos máximos permitidos para os buracos jogados. Qualquer grupo seguinte encontra-se fora de posição quando excede a soma dos tempos máximos permitidos para os buracos jogados, e a diferença de tempo para o grupo à sua frente é superior ao intervalo da saída.

Procedimento quando um grupo está fora de posição

1. Um grupo fora de posição poderá ser abordado por um árbitro para que a recupere. Se assim o entender, o árbitro poderá cronometrar o tempo dos jogadores individualmente.

Se o árbitro tomar a decisão de cronometrar a formação, os jogadores são disso informados.

2. O tempo máximo para o jogador dar uma pancada é de 40 segundos.

Acrescem a este tempo 10 segundos para o primeiro jogador a jogar:

- a) A pancada de saída num par 3;
- b) Uma pancada de aproximação ao Green;
- c) Um “putt”.



www.fpg.pt

O tempo começa a contar quando o jogador chega à sua bola, for a sua vez de jogar, e, sem qualquer distração, puder realizar a pancada.

O tempo máximo permitido inclui avaliação de distância, caminhada e rotina antes da execução da pancada.

No green, o tempo começa a contar depois do jogador levantar, limpar e recolocar a bola, reparar marcas no green, e retirar impedimentos soltos da sua linha de jogo, o que deverá fazer num tempo razoável. O tempo gasto a verificar a linha de jogo é incluído no tempo para execução da pancada.

Tirar os tempos individualmente sem aviso

O árbitro pode cronometrar individualmente um jogador, mesmo que a sua formação esteja em posição.

Penalidades

1 Bad Time	2 Bad Times	3 Bad Times	4 Bad Times
Aviso verbal	1 Pancada de Penalidade	Penalidade Geral	Desclassificação

Os Bad Times e as correspondentes penalidades aplicadas a um grupo ou a um jogador individualmente são cumulativos ao longo da volta ou voltas convencionais da competição (mesmo quando estas decorram em dias diferentes).

FPG, janeiro 2023