



## Regulamento Específico do Drive School

### Golfe

#### Índice

1. INTRODUÇÃO.....	2
2. ESCALÕES E REGIÕES.....	2
3. REGULAMENTO TÉCNICO-PEDAGÓGICO.....	2
3.1 CATEGORIAS.....	2
3.2 CRITÉRIOS DE PROGRESSÃO.....	2
3.3 FORMAS DE COMPETIÇÃO.....	3
3.4 REGRAS.....	3
3.4.1. REGRAS DE JOGO.....	3
3.4.2. REGRAS LOCAIS DE APLICAÇÃO PERMANENTE.....	4
3.4.3. REGRAS COMPORTAMENTAIS.....	4
3.5. MODALIDADES DE JOGO.....	4
3.6. PONTOS DE PARTIDA.....	5
3.7. FASES DA COMPETIÇÃO E APURAMENTOS.....	5
4. CLASSIFICAÇÕES / PONTUAÇÃO / DESEMPATE.....	8
5. ARBITRAGEM / COMISSÃO TÉCNICA.....	13
6. EQUIPAMENTO E MATERIAL.....	14
7. INSCRIÇÕES.....	14
8. PRÉMIOS.....	15
9. TRANSPORTES E SEGUROS.....	15
10. CASOS OMISSOS.....	15



## 1. Introdução

Este Regulamento Específico aplica-se a todas as provas de Golfe realizadas no âmbito do Programa Drive School da Federação Portuguesa de Golfe.

Será ainda complementado pelos Regulamentos de cada encontro escolar, municipal, regional e nacional, a elaborar pelas respetivas Comissões Técnicas.

## 2. Escalões e regiões

Aplicados nas provas escolares, municipais, regionais e nacionais. Este Drive School é dirigido a alunos do:

- 3º e 4º ano de escolaridade.

As regiões de Portugal que serão abrangidas para este Drive School serão:

- Região Norte;
- Região Centro;
- Região Tejo;
- Região Sul;
- Região Madeira;
- Região Açores.

## 3. Regulamento Técnico – Pedagógico

### 3.1. Categorias

Para efeitos de participação nos quadros competitivos, os alunos serão agrupados por escalão. Haverá 4 categorias:

- Rapazes 3º ano de escolaridade;
- Raparigas 3º ano de escolaridade;
- Rapazes 4º ano de escolaridade;
- Raparigas 4º ano de escolaridade.

### 3.2. Critérios de progressão

Para progredirem para a categoria seguinte, os alunos deverão ter um bom aproveitamento escolar, estando matriculados no respetivo ano letivo.



### 3.3. Formas de competição

- Drive School Escolar: Circuito com 4 exercícios pontuáveis. (exercícios do Drive School);
- Drive School Municipal: “Putt”, 9 buracos, jogados em (stroke-play) “gross” soma de todas as pancadas;
- Drive School Municipal (em condições excecionais): “Putt”, 5 buracos em “putt in green” artificial, jogados em (stroke-play) “gross” soma de todas as pancadas;
- Drive School Regional: “Chip e Putt”, 9 buracos, jogados em (stroke-play) “gross” soma de todas as pancadas;
- Drive School Nacional: “Jogo”, 9 buracos, jogados em (stableford) “Net” soma de todos os pontos.
- Drive School Internacional (ainda sem confirmação):

### 3.4. Regras

#### 3.4.1. Regras de Jogo

Na prova Nacional, será sempre aplicada as regras aprovadas pelo “R&A Rules Limited”, as Regras Locais referidas no ponto 3.4.2. e as Regras Locais que venham a ser estabelecidas pela Comissão Técnica.

Nas provas nacionais serão adotadas as regras mencionadas no ponto anterior conjugadas, sempre que possível, com as seguintes regras específicas:

- Comprimento dos buracos entre 30 e 150 metros;
- Comprimento total do percurso de 600 metros, para 9 buracos;

Nas restantes provas far-se-ão as necessárias adaptações das regras aprovadas pelo “R&A Rules Limited”, devendo preservar-se sempre o espírito das mesmas.

#### 3.4.2. Regras locais de aplicação permanente



Nos torneios nacionais serão sempre adotadas as seguintes regras locais:

- No percurso, se uma bola ficar cravada no ponto do seu impacto no solo, em terreno que não seja de areia, pode ser levantada, limpa e deixada cair, sem penalidade, tão perto quanto possível do ponto onde se encontrava, mas não mais perto do buraco. A bola, ao ser deixada cair, tem que bater em primeiro lugar numa parte do campo situada no percurso;
- Pedras em obstáculos de areia (bunkers) são obstruções móveis;
- Se a bola for para um obstáculo de areia o jogador poderá realizar um “drop” ao lado do bunker, nunca mais perto da bandeira, sem penalidade.

#### 3.4.3. Regras comportamentais

No decorrer das competições não é permitido aos alunos:

- Utilizar aparelhos eletrónicos de telecomunicações;
- Fumar.

Penalidade por Infração: Desclassificação

Não será tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica deverá agir em conformidade.

#### 3.5. Modalidades do jogo

O Campeonato Nacional Drive School será disputado na modalidade de “stableford” “gross” e “net”.

Os restantes torneios serão disputados em jogo por pancadas “stroke-play”, “gross”.

A comissão técnica pode definir um limite máximo de pancadas por buraco (se não terminar com  $X$  pancadas, levanta a bola e conta  $X+1$ ).



### 3.6. Pontos de partida

Em todas as provas os pontos de partida serão escolhidos pela comissão técnica e comuns para todas as categorias e ambos os sexos.

### 3.7. Fases da competição e apuramentos

#### Fase Escolar – Drive School

Realização de várias provas na escola, com os 4 exercícios do circuito do Drive School, onde cada exercício tem a sua pontuação.

O professor deve realizar uma classificação por prova para cada categoria. Cada quadro competitivo consiste num circuito de pelo menos 2 provas por ano letivo que possibilitem a elaboração de um “ranking” para cada respetiva categoria.

Competirá a cada escola definir os locais e datas das provas, elaborar os respetivos rankings.

#### Fase Municipal – Drive School

Consiste num torneio de golfe em 9 buracos de “Putt” para cada escalão e para cada categoria, disputado na modalidade “stroke-play”, com classificação “gross”, soma de todas as pancadas.

O apuramento dos alunos para o Drive School Municipal, basear-se-á nas classificações das provas escolares, de cada escola, escalão e categoria.

Drive School - Municipal (nº apurados)					
Nº Escolas Participantes p/ Município	Total Participantes p/ Município	Nº de alunos apurados por escola			
		3º ano		4º ano	
		Rapazes	Raparigas	Rapazes	Raparigas
1 a 2	56 a 112	14	14	14	14
3 a 4	144 a 192	12	12	12	12
5 a 6	160 a 192	8	8	8	8
7 a 8	168 a 192	6	6	6	6
9 a 10	180 a 200	5	5	5	5
11 a 12	132 a 192	4	4	4	4
13 a 15	156 a 180	3	3	3	3
16 a 19	160 a 190	2	2	3	3
20 a 25	160 a 200	2	2	2	2
26 a 35	156 a 210	1	1	2	2
36 a 50	184 a 200	1	1	1	1
+50	Serão necessários 2 campos de golfe. Apura-se 1 de cada categoria.				

### Fase Regional - Drive School

Consistirá num torneio de golfe em 9 buracos de “Chip & Putt” para cada escalão e para cada categoria, disputado na modalidade “stroke-play”, com classificação “gross”.

O apuramento dos alunos para o Campeonato Regional basear-se-á nas classificações das provas municipais, de cada escalão e de cada categoria.

Drive School - Regional (nº apurados)					
Nº Municípios Participantes p/ Região	Total Participantes p/ Região	Nº de alunos apurados por Município			
		3º ano		4º ano	
		Rapazes	Raparigas	Rapazes	Raparigas
1 a 3	72 a 108	9	9	9	9
4 a 5	80 a 100	5	5	5	5
6 a 7	96 a 112	4	4	4	4
8 a 9	96 a 108	3	3	3	3
+10	+80	2	2	2	2

### Fase Nacional – Drive School

Consistirá num torneio de golfe em 9 buracos de dimensões reduzidas, disputado na modalidade “Stableford” “gross” e “net”. O apuramento dos alunos basear-se-á nos resultados obtidos nas fases regionais, devendo apurar-se 8 jogadores/as de cada região:

Drive School - Nacional (nº apurados)					
Regiões	Total Participantes p/ Região	3º ano		4º ano	
		Rapazes	Raparigas	Rapazes	Raparigas
Norte	8	2	2	2	2
Centro	8	2	2	2	2
Tejo	8	2	2	2	2
Sul	8	2	2	2	2
Madeira	8	2	2	2	2
Açores	8	2	2	2	2
<b>Total</b>	<b>48</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>12</b>



### Fase Internacional – Drive School

Caso haja este ano letivo a prova internacional, consistirá num torneio de golfe com prova de “Skills” e jogo reduzido, disputado na modalidade “Stableford”. Serão apurados para esta prova, os 4 melhores resultados “Gross” femininos e os 4 melhores masculinos, obtidos no Campeonato Nacional Drive School, independentemente do ano de escolaridade.

#### 4. Classificações/ Pontuação/ Desempate

##### Drive School - Escolar

Para a classificação serão criadas tabelas com resultados individuais em cada prova e para cada categoria.

O professor deve montar as estações com os respetivos exercícios, entregar um cartão de resultados a cada jogador, explicando a pontuação em cada estação, os jogadores trocam os cartões e no final devem conferir, assinar e entregar ao professor.

##### Exemplo Cartão de jogo

	Nome	Estação A	Estação B	Estação C	Estação D	Total Pontos
Jogador	Jogador X					
Marcador	Jogador Y					
Assinaturas	Jogador:			Marcador:		

De acordo com o resultado final, os pontos obtidos por prova e por cada jogador, serão atribuídos, para efeitos de “ranking”.

Quando existe empate nas provas, atribui-se a mesma classificação “ex aequo” ou (T “tied”), pois estas classificações não têm qualquer apuramento.



Exemplo de Classificação Prova do Drive School - Escolar:

Classificação	Nome do Aluno	Turma	Pontuação
1º	Aluno A	A	20
T2º	Aluno B	A	19
	Aluno C	A	19
T4º	Aluno D	A	15
	Aluno Y	A	15
6º	Aluno X	A	10
7º	Aluno Z	A	9

Para as classificações dos “rankings” em cada categoria, é a soma dos pontos de todas as provas realizadas individualmente para cada categoria.

O professor pode realizar o número de provas que entender, durante o ano lectivo. Os alunos só serão apurados para o Drive School Municipal, se forem realizadas no mínimo 2 provas na escola.

Quando existem mais de que uma turma na escola a participar para o “ranking”, é essencial os exercícios terem o mesmo critério de pontuação, e o mesmo grau de dificuldade.

Exemplo Classificação de um Ranking / 6 jogadores qualificados

Ranking Drive School / 3º ano Rapazes						
Class.	Nome do Aluno	Turma	1º Prova	2ª Prova	3ª Prova	Pontuação
1º	Aluno B	A	19	30	15	64
2º	Aluno Y	A	18	30	15	63
3º	Aluno A	B	20	25	10	55
4º	Aluno C	C	20	26	9	55
5º	Aluno X	A	9	19	21	49



6º	Aluno Z	A	10	18	20	48
7º	Aluno D	B	10	19	19	48

No caso de igualdade de pontos entre dois ou mais alunos na classificação final escolas para a qualificação municipal, o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:

- Maior número de pontos na última prova;
- Maior número de pontos na penúltima prova;
- Maior número de pontos na antepenúltima prova;
- Maior número de pontos com data mais recente;
- Por “play-off”, exercício escolhido pelo professor.

### **Desistências**

Caso algum aluno apurado, informe o professor que não poderá estar presente na prova municipal, os jogadores que não estavam apurados são inseridos, seguindo pela ordem da classificação do respectivo ranking.

### **Drive School Municipal**

Para a classificação serão criadas tabelas com resultados individuais ao final de 9 buracos de “putt” para cada categoria.

No caso de igualdade de pancadas entre dois ou mais alunos na classificação final para a qualificação regional, o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:

- Menor número de pancadas nos 6,3 e último buraco;
- “Play-off” ou sorteio se os jogadores em causa, não estiverem presentes para entrega de prémios.



## **Prémio de Equipa**

**Escola vencedora** - A escola vencedora é a que obter a menor soma dos 4 melhores resultados de cada escola independentemente da categoria.

No caso de igualdade entre duas ou mais escolas na classificação final, o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:

- Menor número de pancadas nas categorias das raparigas;
- Menor número de pancadas nas categorias dos rapazes;
- Menor número de pancadas no escalão do 3º ano;

## **Desistências**

Caso algum aluno apurado, informe a comissão técnica que não poderá estar presente na prova regional, os jogadores que não estavam apurados são inseridos, seguindo pela ordem da classificação do respectivo ranking.

## **Drive School Regional**

Para a classificação serão criadas tabelas com resultados individuais ao final de 9 buracos de “chip e “putt” para cada categoria.

No caso de igualdade de pontos entre dois ou mais alunos na classificação final para a qualificação nacional, o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:

- Menor número de pancadas nos 6 últimos buracos;
- Menor número de pancadas nos 3 últimos buracos;
- Menor número de pancadas no último buraco;
- Play-off ou sorteio se os jogadores em causa, não estiverem presentes na entrega de prémios.



### **Prémio de Equipa**

**Município vencedor** – O Município vencedor é o que obter a menor soma de pancadas dos 2 melhores resultados individual em cada categoria. No caso de igualdade das entre dois ou mais municípios na classificação final, o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:

- Menor número de pancadas nas categorias das raparigas;
- Menor número de pancadas nas categorias dos rapazes;
- Menor número de pancadas no escalão do 3º ano;

### **Desistências**

Caso algum aluno apurado, informe a comissão técnica que não poderá estar presente na prova nacional, os jogadores que não estavam apurados são inseridos, seguindo pela ordem da classificação do respectivo ranking.

### **Drive School Nacional**

Para a classificação serão criadas tabelas com resultados individuais ao final de 9 buracos de “Jogo reduzido” para cada categoria.

Em caso de empate para o primeiro lugar, o desempate será feito por “Sudden Death Play Off”.

Para os restantes lugares, o desempate será feito sucessivamente pelos melhores últimos 6, 3 buracos, melhor último buraco. Se persistir o empate será resolvido por sorteio.

### **Prémio de Equipa**

**Região vencedora** – A região vencedora é a que obter a maior soma de pontos dos 6 melhores resultados individuais.

No caso de igualdade das entre duas ou mais regiões na classificação final, o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:



- Maior número de pontos nas categorias das raparigas;
- Maior número de pontos nas categorias dos rapazes;
- Maior número de pontos no escalão do 3º ano.

## 5. Arbitragem/ Comissão Técnica

As “Comissões Técnicas” do Drive School, serão constituídas por professores, técnicos dos clubes ou campos de golfe e por técnicos representantes da Federação Portuguesa de Golfe. A Comissão técnica de cada prova será a entidade organizadora da prova para a dirigir, arbitrar e supervisionar tecnicamente.

Compete especificamente à Comissão Técnica:

- Elaborar o Regulamento da Prova, que deverá mencionar, entre outros aspetos, a forma de competição, a modalidade de jogo e o número máximo de participantes;
- Elaborar eventuais regras locais;
- Organizar os grupos e horas de saída;
- Identificar os participantes;
- Declarar o jogo suspenso ou a competição cancelada, caso as circunstâncias assim o determinem;
- Registrar eventuais ocorrências disciplinares;
- Decidir sobre litígios e casos duvidosos que lhe sejam apresentados;
- Elaborar os mapas de resultados;
- Prémios.



## 6. Equipamento e material

Nas provas de golfe do Drive School os alunos devem apresentar-se com o seguinte material: (lápis).

O equipamento desportivo de golfe, será fornecido aos agrupamentos escolares e às comissões técnicas municipais e regionais.

No Campeonato Nacional do Drive School, a Federação Portuguesa de Golfe será responsável pela aquisição de todo o material.

Todos os participantes nos torneios municipais, regionais e nacional, devem usar vestuário adequado, que respeite as tradições da modalidade e os códigos de vestuário que possam existir nos campos onde se desenrolam as atividades.

## 7. Inscrições

O Drive School inserido no Projeto Drive da Federação Portuguesa de Golfe, é um circuito desportivo dirigido aos alunos das escolas do 1º ciclo.

As escolas interessadas devem-se inscrever através do site [www.fpg.pt](http://www.fpg.pt) página do Projeto Drive e ou enviar um e-mail para [projetodrive@gmail.com](mailto:projetodrive@gmail.com) solicitando a ficha de inscrição. Inscrições devem ser realizadas no início de cada ano letivo, até ao final do 2º período escolar.



## 8. Prémios

### Drive School Escolar:

Todos alunos qualificados recebem um certificado para participarem com a sua família e amigos no Drive School Municipal.

### **Individual:**

#### Drive School Municipal e Regional:

Categoria 3º Ano Rapazes: 1º e 2º Classificado;  
Categoria 3º Ano Raparigas: 1ª e 2ª Classificada;  
Categoria 4º Ano Rapazes: 1º e 2º Classificado;  
Categoria 4º Ano Raparigas: 1ª e 2ª Classificada.

#### Drive School Nacional:

Categoria 3º Ano Rapazes: 1º, 2º e 3º Classificado “Gross e Net”;  
Categoria 3º Ano Raparigas: 1º, 2º e 3º Classificado “Gross e Net”;  
Categoria 4º Ano Rapazes: 1º, 2º e 3º Classificado “Gross e Net”;  
Categoria 4º Ano Raparigas: 1º, 2º e 3º Classificado “Gross e Net”;

### **Equipas:**

Prova Municipal – Prémio para a Escola vencedora;  
Prova Regional – Prémio para o Município vencedor;  
Prova Nacional – Prémio para a Região vencedora.

## 9. Transportes e Seguros

Transporte - é realizado pelos pais ou encarregados de educação, nas fases escolares, municipais, regionais. Na prova Nacional os pais ou encarregados deverão levar e buscar os jogadores/as, a um local posteriormente informado pela Federação Portuguesa de Golfe. Esta irá disponibilizar transporte de cada região para o local onde se realizará o evento.

Exceto na região autónoma da Madeira, a prova Regional poderá ser integrada no encontro e respectivo transporte do Desporto Escolar.

Seguro – Contactar Comissão Técnica.

## 10. Casos omissos

Os casos omissos e as dúvidas resultantes da aplicação deste Regulamento Específico, serão analisados e resolvidos pela Federação Portuguesa de Golfe – Projeto Drive. [projetodrive@gmail.com](mailto:projetodrive@gmail.com)