



Liga Nacional Zona A Pitch & Putt - C.G. BRAGA
14 Julho de 2018
REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente de P&P da FPG, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. PARTICIPAÇÃO

Prova aberta a todos os jogadores filiados na F.P.G., com Handicap P&P atribuído.

2. INSCRIÇÕES

Deverão chegar ao Clube Golfe Braga por e-mail (clubegolfebraga@gmail.com), formulário on-line (www.clubegolfebraga.com) até às 17 horas do dia 12 de Julho de 2018. Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo Handicap P&P, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. É da responsabilidade de cada jogador, a verificação da sua correta e atempada inscrição, através da consulta dos Inscritos, no site da FPG.

3. LIMITE DE INSCRIÇÕES

Serão aceites as inscrições até ao limite de 72 (setenta e dois) jogadores. Se o número de inscritos exceder o limite de inscrições estabelecido, proceder-se-á à exclusão dos Handicaps EGA mais altos, e a seguir dos Handicaps P&P mais altos. Para que o Torneio se possa realizar é exigido um mínimo de 10 (dez) jogadores presentes no Tee de saída.

4. VALOR DA INSCRIÇÃO

10€ por jogador (mais 18 anos)
7,5€ por Junior (menos 18 anos)

5. MODALIDADE

18 Buracos por pancadas – Strokeplay

6. REGRAS

As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Regulamento do Pitch & Putt da FPG e pelas Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente de P&P da FPG, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.

7. EMPATES

Em caso de empate para o vencedor, o desempate será feito por “Sudden Death Play Off”.
Para os restantes lugares, o desempate será feito sucessivamente pelos melhores últimos 9, 6, 3 buracos, melhor último buraco. Se persistir o empate será resolvido por sorteio.

8. CADDIES

Não são permitidos caddies.

9. PRÉMIOS

1º Gross e 2º gross
1º Net

10. COMISSÃO TÉCNICA

Serão designados oportunamente pelo Clube Golfe Braga.

**A PENALIDADE POR INCUMPRIMENTO DE UMA CONDIÇÃO ESTABELECIDANESTE REGULAMENTO É A
DESCCLASSIFICAÇÃO DO JOGADOR.**

Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.



REGRAS LOCAIS

1. MELHORAR A POSIÇÃO DA BOLA

Uma bola que está no percurso em qualquer zona de relva «cortada rente ao chão» pode sem penalidade, ser levantada e limpa. Após ter levantado a bola, tem que a colocar, uma só vez, à distância máxima de 1 cartão de jogo, do ponto onde se encontrava originalmente, mas não mais perto do buraco.

2. FORA DE LIMITES (REGRA 27-1)

Definido por vedações, muros que delimitam a propriedade.

Definido por estacas ou linhas brancas.

3. OBSTRUÇÕES FIXAS (REGRA 24-2)

Todos os caminhos.

Bocas de poços e manilhas em cimento

Árvores e plantas ornamentais estacadas assim como a suas caldeiras (identificadas com estacas azuis)

4. OBSTRUÇÕES MÓVEIS (REGRA 24-1)

Pedras em obstáculos de areia são obstruções móveis.

5. TERRENO EM REPARAÇÃO (REGRA 25-1)

Local marcado com estacas azuis ou linha branca.

6. DÚVIDAS EM COMO PROCEDER – REGRA 3-3

Se um árbitro não estiver imediatamente disponível, o jogador deve adoptar o procedimento descrito na Regra 3-3, jogando uma segunda bola e obtendo um parecer da Comissão Técnica antes de devolver o seu cartão.

7. ENTREGA DE CARTÕES (REGRA 6-6b)

Assinatura e Entrega do Cartão de Resultados – Depois de terminada a volta o competidor deve conferir o seu resultado em cada buraco, e esclarecer quaisquer pontos em dúvida com a Comissão Técnica. Tem que assegurar-se que o marcador ou marcadores assinaram o cartão de resultados, assiná-lo ele próprio e entregá-lo à Comissão Técnica o mais depressa possível.

PENALIDADE POR INFRAÇÃO A QUALQUER REGRA LOCAL

Jogo por pancadas (Stroke Play) – 2 pancadas

Não fazer ensaios no chão em cima dos tees de saída

Não se esqueça REPONHA DIVOTS | ALISE OS BUNKERS | REPARE PITCHS

SEJA RÁPIDO – EVITE O JOGO LENTO.