



Campeonato Nacional de Clubes Sub 14 & Sub 18

Santo Estêvão

7 a 9 de Abril de 2020

Termos de Competição

1. PARTICIPAÇÃO

Campeonato aberto aos clubes filiados na FPG
Escalação sub-14 - jogadores nascidos após 31.12.2005
Escalação sub-18 - jogadores nascidos após 31.12.2001

2. EQUIPAS E SUA CONSTITUIÇÃO

Cada equipa será constituída por 4 jogadores e 1 suplente (facultativo).
As equipas podem ter constituição mista.
Só poderão representar o clube os jogadores que nele tenham o "Home-Club" à data da inscrição no campeonato.
O clube deverá nomear um capitão, que poderá ser o Profissional do clube. Só o Capitão pode dar conselho.
O Clube poderá substituir um, ou mais jogadores até à reunião de capitães, desde que cumpram os critérios de elegibilidade à data e hora do fecho das inscrições

3. INSCRIÇÕES

Recebidas exclusivamente via formulário on-line (disponível em página dedicada em www.fpg.pt) até às 22 horas do dia 30 de Março de 2020. As inscrições terão de ser feitas de acordo com os [Procedimentos de Inscrição em Torneios da FPG](#).
Para aceitação do jogador no campeonato é considerado o "Handicap" registado no servidor da FPG no momento do encerramento das inscrições.
As desistências e faltas às Competições Nacionais são reguladas pela Circular nº 08/2018.

4. LIMITE DE INSCRIÇÕES

Cada clube pode inscrever até duas equipas por escalação, sendo as equipas identificadas como equipa A e equipa B de cada escalação.
Se o número de equipas exceder a capacidade do campo - 20 equipas para os dois escalões - far-se-á em primeiro lugar a exclusão das equipas B; e em segundo lugar a ordenação das equipas com a soma dos 3 "handicaps" mais baixos, excluindo-se as equipas que obtiverem a soma mais alta dos 3 "handicaps" mais baixos.
Para realização do campeonato é necessária a presença de um mínimo de 3 clubes por escalação, no "Tee" de saída.

5. VALOR DA INSCRIÇÃO

80€ por equipa
Clube anfitrião - 70€ por equipa

6. MODALIDADE

54 buracos em Jogo por Pancadas, disputados durante três dias (18 buracos por dia).
São apurados diariamente os 3 melhores resultados de cada equipa que corresponderão à soma dos 3 melhores resultados diários.

7. REUNIÃO DE CAPITÃES

A Comunicar posteriormente.
Na impossibilidade do Capitão estar presente, deverá ser nomeado pelo Clube um seu representante.

8. ORDEM DE JOGO

A ordem de jogo das equipas para o primeiro dia é dada por sorteio a realizar na sede da FPG.
A ordem de saída dos jogadores de cada equipa é dada pelo Clube.

9. SUBSTITUIÇÕES

As substituições são diretas e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão da Equipa, até 20 minutos antes da 1ª saída da sua equipa, em cada volta.

10. CADDIES

Só pode desempenhar a função "caddie" jogadores da mesma equipa e do mesmo escalação, ou o Capitão.

11. EMPATES

O desempate obedece aos seguintes critérios:
1º A menor soma dos resultados excluídos;
2º O menor resultado excluído;
3º O segundo menor resultado excluído.
Persistindo o empate, o desempate é feito por sorteio.

12. MARCAS DE SAÍDA

Sub 14 – Vermelhas/Amarelas
Sub 18 – Brancas/Azuis

13. PRÉMIOS

Clube Campeão sub-14
Clube Campeão sub-18
Clube Vice-Campeão sub-14
Clube Vice-Campeão sub-18

14. REGRAS

Aprovadas pelo R&A Rules Limited, as [Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG](#) e as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.

15. COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS

Serão oportunamente designados pela Federação Portuguesa de Golfe.
Os casos omissos neste Regulamento, sem resposta na demais regulamentação e legislação vigente, serão apreciados e decididos pela Comissão Técnica.

Nota: Torneio Sub 18 é pontuável para o World Amateur Golf Ranking

Mais informações: campeonatos@fpg.pt