

# Drive Challenge

## Informação para jogadores e «caddies»

(Ponto 11. do Regulamento)



São da responsabilidade do jogador as infrações às Regras de Golfe, e às Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG cometidas pelo seu «caddie».

### **Definição de «caddie»**

O «caddie» é um indivíduo que ajuda o jogador em conformidade com as Regras, o que pode incluir segurar ou transportar os tacos do jogador durante o jogo.

Quando um «caddie» está a trabalhar para mais do que um jogador, ele é sempre considerado como sendo o «caddie» do jogador cuja bola está em causa, e o equipamento que transporta é considerado como pertencente a esse jogador, exceto quando o «caddie» atua por instruções específicas do jogador que partilha o «caddie», caso em que ele é considerado como sendo o «caddie» desse jogador.

Em caso de dúvida, e na ausência de um árbitro, o jogador poderá jogar duas bolas de acordo com a Regra 3-3 (Pág. 50) ou chamar o árbitro através do número que está descrito nas regras locais.

### **O jogador não pode:**

-Ter, em cada momento, mais do que um «caddie» - Regra 6-4 (Pág. 60).

### **O «caddie» não pode:**

- «Dropar» uma bola – Regra 20-2 (Pág. 96);
- Colocar uma bola – Regra 20-3 (Pág. 97);
- Durante a execução da pancada, proteger o jogador dos elementos (e.g. chuva, sol, vento) – Regra 14- 2a, (Pág. 80) e Decisão 14-2/3;
- Durante a execução da pancada, estar em linha com o jogador – Regras 8-2 e 14-2b, (Págs. 68 e 80);
- Durante a execução da pancada, indicar a linha de «putt» com a sua sombra – (Decisão 8-2b/1);
- Deslocar-se de «buggie» ou outro meio de transporte – Ponto 6 das Condições de Competição de Aplicação Permanente da FPG;
- Usar sapatos de golfe com «spikes».

Os «caddies» terão de cumprir com o estipulado nos pontos 7 e 8 das Condições de Competição de Aplicação Permanente da FPG - Indumentária e Comportamento.

### **Ações que o «caddie» pode fazer sem autorização expressa do jogador:**

- Procurar a bola do jogador como previsto na Regra 12-1 (Pág. 74);
- Reparar, no «putting green», «pitch marks» e buracos antigos – Regras 16-1a (vi) e 16-1c (Págs. 85 e 86);
- Remover impedimentos soltos na linha de «putt» ou em qualquer outro local (que não um obstáculo) – Regras 16-1a e 23-1 (Págs. 85 e 104);
- Marcar a posição da bola sem a levantar – Regra 20-1 (Pág. 95);
- Limpar a bola do jogador – Regra 21 (Pág.102);
- Mover obstruções móveis – Regra 24-1 (Pág. 105). Versão 1 – Jan 2018