

# Campeonato de Lisboa de “Pitch & Putt”

## REGRAS LOCAIS DE APLICAÇÃO PERMANENTE



### 1. «FORA DE LIMITES»

«Fora de Limites» é o terreno localizado para além de qualquer parede, vedação ou redes de proteção do “Driving” Range, estacas de cor branca ou linhas contínuas de cor branca que definam os limites do «Campo».

Nota: uma bola está fora de limites quando toda ela está para além dessa linha.

### 2. «OBSTÁCULOS DE ÁGUA» E «OBSTÁCULOS DE ÁGUA LATERAL»

#### 2.1. «Obstáculos de Água»

Definidos por estacas ou linhas de cor amarela.

#### 2.2. «Obstáculos de Água Lateral»

Definidos por estacas ou linhas de cor vermelha.

### 3. CONDIÇÕES ANORMAIS DO TERRENO

#### 3.1. «TERRENO EM REPARAÇÃO»

- Áreas identificadas como “Terreno em Reparação” ou pela abreviatura “GUR” (“Ground Under Repair”), pintada no seu interior ou numa placa de identificação adjacente;
- Áreas demarcadas por linhas de cor branca ou azul;
- Áreas demarcadas por estacas de cor azul.

#### 3.2. BURACO, DESPÉRDICIO OU RASTO DE ANIMAL LURADOR – Não é permitido evitar a interferência em relação ao “Stance”.

### 4. BOLA CRAVADA NO SOLO

No «Percurso», se uma bola ficar cravada no solo, no ponto do seu impacto, em terreno que não seja de areia, pode ser levantada, limpa e deixada cair, sem penalidade, tão perto quanto possível do ponto onde se encontrava, mas não mais perto do buraco. A bola, ao cair, deve primeiramente tocar numa zona do «Campo» no percurso.

### 5. OBSTRUÇÕES

As áreas demarcadas por linhas de cor brancas, adjacentes a qualquer área definida como «Obstrução Fixa» são consideradas parte dessa «Obstrução» (e não «Terreno em Reparação»).

#### 5.1. Pedras em «Obstáculos de Areia»

Pedras em «Obstáculos de Areia» são «Obstruções» móveis (a Regra 24-1. é aplicável)

#### 5.2. Obstruções Fixas Próximas do “Green” (p.e. pontos de rega)

Se a bola está fora do «green» mas não num *obstáculo* e uma tal *obstrução* situada dentro da distância de dois tacos do «green» e dentro da distância de dois tacos da bola, intervêm com a *linha de jogo* entre a bola e o buraco, o jogador pode evitar a situação, sem penalidade, da seguinte maneira:

A bola tem que ser levantada e deixada cair no ponto mais próximo do local onde se encontrava e que (a) não seja mais perto do *buraco*, (b) evite a referida interferência e (c) não seja dentro de um *obstáculo* nem sobre um «green». A bola pode ser limpa quando for assim levantada.

### 6. MARCAÇÃO DO NÚMERO DE “PANCADAS” DE CADA BURACO NO CARTÃO DE JOGO (SCORECARD)

O resultado de cada buraco deve ser anotado pelo jogador marcador na primeira coluna de forma legível e não rasurado. Caso necessário, qualquer rasura deve ser rubricada pelo marcador.

No final do jogo o cartão de resultados deve ser conferido, assinado por ambos os jogadores e entregue à organização do torneio (receção do golfe) pelo jogador titular do cartão, preferencialmente.

O jogador titular do cartão é sempre responsável pela veracidade dos resultados anotados no respetivo cartão.

Tendo em conta o formato e a modalidade de jogo adotada para o Campeonato de Lisboa de P&P, quando um jogador, num determinado buraco, já tiver contabilizado sete “pancadas” deve levantar a bola, dando por terminado o respetivo buraco, marcando no cartão de resultados **8 (oito)** “pancadas”.

### 7. PENALIDADE POR INFRAÇÃO A QUALQUER REGRA LOCAL:

*Jogo por Pancadas (“Stroke Play”): 2 (duas) “pancadas”.*